

Name Cayetano Cruz García
Function Lecturer
Institution Industrial Design College
University of Extremadura
E-mail ccruz@unex.es

Short CV- Cayetano Cruz born in Badajoz, on April 21st, 1970. PhD in Fine Arts at the University of Seville and Lecturer at the University of Extremadura, teaching the Degree in Industrial Design at the University of Extremadura (UEx) since 1999. Awards-distinctions: Awarded with the First Prize Evolutionary Art, Design and Creativity Competition, del Genetic and Evolutionary Computation Conference. 2013. Amsterdam (Netherlands). International Videogames Linex, as member of the team that designed the videogame Linextremix at Via de la Plata. 2007 Latest International Exhibitions Among other exhibitions, his work is represented in Collective exhibitions: Back Gallery Project. Vancouver (Canada) 2016. University of Palermo. Buenos Aires (Argentina) 2015. Noble Patio of the Parliament of Extremadura. Mérida (Spain) 2014. Grand Coral Foyer. Cancun (Mexico) 2013.

Breve CV- Nace en Badajoz, el 21 de abril de 1970

Doctor en Bellas Artes de la Universidad de Sevilla y Profesor de la Universidad de Extremadura, imparte docencia el Grado en Diseño Industrial de la Universidad de Extremadura (UEx) desde 1999.

ÚLTIMOS PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN FINANCIADOS:

- "EPHEMECH, ALGORITMOS BIOINSPIRADOS EN AMBIENTES DE EFECTOS COMPLEJOS". Trienio 2015 – 2017
- "PROPIEDADES INDIVIDUALES EN ALGORITMOS BIOINSPIRADOS Y SISTEMAS COMPLEJOS". Trienio 2013 – 15
- Participación en diversos contratos de diseño de producto, aplicados a la artesanía.
- Patente de un embalaje reutilizable y multiuso.

PUBLICACIONES CIENTIFICAS:

- Análisis de modelos creativos basados en algoritmos evolutivos desconectados
- Desconectando Algoritmos Evolutivos: un experimento sobre la creatividad algorítmica humana
- Idear la forma. Capacitación creativa

PREMIOS-DISTINCIONES

- Premiado con el Primer Premio en el Concurso de Arte Evolutivo, Diseño y Creatividad, Conferencia del Ciclo Genético y Evolutivo. 2013. Amsterdam (Países Bajos).
- Videojuegos Internacionales Linex, como miembro del equipo que diseñó el videojuego Linextremix en Vía de la Plata. 2007

ULTIMAS EXPOSICIONES INTERNACIONALES

Entre otras exposiciones, su trabajo está representado en exposiciones Colectivas:

- PROYECTO DE GALERÍA TRASERA. Vancouver (Canadá) 2016
- Universidad de Palermo. Buenos Aires (Argentina) 2015
- Noble Patio del Parlamento de Extremadura. Mérida (España) 2014
- Gran vestíbulo de Coral. Cancún (México) 2013

Su carácter artístico es también investigador, centrado en la metodología del dibujo y la creatividad, ya sea como director o participando en varios proyectos de I + D (Investigación y Desarrollo) dirigidos a la artesanía, el diseño y su producción, tanto a nivel regional como nacional.

Actualmente es miembro del Grupo de Investigación "GEA" Universidad de Extremadura (UEX), y "La Pintura y otras lenguas", Universidad de Sevilla (EE.UU.).

Entre su dedicación en la docencia y la investigación en el extranjero, destaca su labor docente para el Seminario de Anatomía Artística en la Academia de Bellas Artes Pietro Vanucci en Perugia (Italia), el taller de Reproducción Artística en la Academia de Bellas Artes de Tetuán (Marruecos), Facultad de Diseño Industrial del Instituto Politécnico de Milán (Italia), Escuela de Diseño Industrial de La Habana (Cuba), Escuela de Diseño de la Universidad de Palermo (Argentina) y Universidad de Positivo).